

## ADOBE FLASH CS4 CON ACTIONSCRIPT (AVANZADO)

### DESCRIPCIÓN

Flash es un programa que permite crear de modo fácil y rápido animaciones de todo tipo. En el nivel avanzado del curso profundizaremos en el aprendizaje de ActionScript, incorporado dentro del entorno de diseño de la aplicación, y que se ha convertido en uno de los lenguajes de programación más populares, solicitados y comúnmente utilizados por los diseñadores gráficos de páginas web en todo el mundo.

### OBJETIVOS:

Los objetivos específicos de este curso son los siguientes:

- Familiarizarse con la aplicación y su entorno de trabajo.
- Aprender a crear nuevos documentos flash.
- Configurar un documento para comenzar a trabajar en un nuevo proyecto.
- Introducir y conocer las principales herramientas de creación.
- Introducción a la creación de símbolos, botones y movieclips.
- Animaciones, características y propiedades relacionadas.
- Importación de imágenes, sonido, y gestión de la biblioteca.
- Importación de video, y componente FLV playback.
- Diferentes destinos de publicación.
- Introducción básica al lenguaje Action Script.

### CONTENIDOS:

UNIDAD 1: Conceptos básicos

- El panel de Acciones.
- La barra de herramientas de acciones
- Preferencias de flash CS4
- Panel de componentes
- Comentarios en ActionScript.

UNIDAD 2: Trabajo con variables

- Declaración de variables.
- Asignar valor a una variable
- Operaciones básicas con variables.
- Asociar variables a objetos de presentación.

UNIDAD 3: Trabajar con funciones

- Definir Funciones.
- Asignar y devolver valores en una Función
- Los parámetros en las funciones.
- Asociar Componentes FLASH CS4 a Funciones.

UNIDAD 4: Los eventos. Como manejarlos en ActionScript Novedades

- Utilizar eventos de Mouse. Mouse Over
- Utilizar eventos de Mouse. Mouse Click
- Utilizar eventos de Mouse. DoubleClick
- Utilizar eventos de Mouse. MouseOut

UNIDAD 5: Operaciones condicionales. Toma de decisiones

- Creación de una estructura condicional simple con "i..."
- Creación de condicionales compuestas con "if... else..."
- Creación de condicionales de múltiple opción con "sw..."

UNIDAD 6: Creación de bucles de repetición

- Creación de una estructura de repetición con "FOR"....

- Creación de una estructura de repetición con "FOR..I...
- Creación de una estructura de repetición con "WHILE"
- Creación de una estructura de repetición con "DO .....

#### UNIDAD 7: Los arrays

- Crear ARRAY.
- Inserción de valores en Array
- Ordenar una matriz.
- Matrices Asociativas.

#### UNIDAD 8: El sonido en ActionScript 3.0.

- Los sonidos en ActionScript
- Control de reproducción en ActionScript
- Control de volumen en ActionScript I
- Control de volumen en ActionScript II
- Control de volumen en ActionScript III

#### UNIDAD 9: El video en ActionScript 3.0.

- Incrustar (Embed) video.
- Importar video en Flash usando el componente FLVPlayb...
- Inserción de botones, volumen