

## ADOBE FLASH CS4 BÁSICO

### DESCRIPCIÓN

Flash es un programa que permite crear de modo fácil y rápido animaciones de todo tipo. En este curso aprenderemos las principales funcionalidades de FLASH CS4 de forma cómoda y sencilla con video tutoriales, ejemplos y ejercicios detallados paso a paso. De este modo, seremos capaces de crear animaciones y diseños de páginas web, de manera profesional, integrando elementos tales como imágenes, sonidos, o vídeos.

### OBJETIVOS:

Los objetivos específicos de este curso son los siguientes:

- Familiarizarse con la aplicación y su entorno de trabajo.
- Aprender a crear nuevos documentos flash.
- Configurar un documento para comenzar a trabajar en un nuevo proyecto.
- Introducir y conocer las principales herramientas de creación.
- Introducción a la creación de símbolos, botones y movieclips.
- Animaciones, características y propiedades relacionadas.
- Importación de imágenes, sonido, y gestión de la biblioteca.
- Importación de video, y componente FLV playback.
- Diferentes destinos de publicación.
- Introducción básica al lenguaje Action Script.

### CONTENIDOS:

#### UNIDAD 1: Introducción

- Primeros pasos con Adobe FLASH
- El Área de trabajo
- Paneles, pestañas, ventanas principales

#### UNIDAD 2: Los documentos

- Creación de un documento
- Modificación el tamaño de un documento y formatos
- Guardar un documento
- Extensiones y plugin Flash Player

#### UNIDAD 3: Herramientas principales de creación

- Introducción
- Línea
- Lazo
- Formas geométricas
- Lápiz
- Pincel
- Borrador

#### UNIDAD 4: Herramientas de trazado y curvas Bezier

- Herramientas de trazado y curvas Bezier
- La pluma

#### UNIDAD 5: Selección y transformación

- Herramientas de Selección y subselección
- Transformación

#### UNIDAD 6: Manipulación de color y relleno

- Herramientas de color y relleno
- Bote de tinta
- Cubo de pintura

- Cuentagotas

#### UNIDAD 7: Herramientas de texto

- Herramientas de texto
- Suavizados
- Dinámicos

#### UNIDAD 8: Los símbolos

- Símbolos
- Botones
- Movieclip
- Anidaciones

#### UNIDAD 9: Las animaciones

- Animación de elementos
- Línea de tiempo
- Capas y propiedades de capa
- Frame velocidad
- Escenas
- Aceleraciones
- Huesos y cinemática inversa

#### UNIDAD 10: La biblioteca

- Importar imágenes
- Importar sonido
- La biblioteca

#### UNIDAD 11: Importar vídeos

- Importar vídeo
- Componente FLVPlayback

#### UNIDAD 12: Publicación de documento

- Publicación de documento
- Flash para web
- Flash para PC
- Flash para MAC

#### UNIDAD 13: Lenguaje Action Script

- Introducción básica a lenguaje Action Script
- Diferentes versiones AS2 - AS3